Муниципальное бюджетное образовательное учреждение «Основная общеобразовательная школа села Бобровка Красноармейского района Саратовской области»

Рассмотрено и принято:	УТВЕРЖДЕНО:			
педагогическим советом протокол от <u>28.08.2023г. № 1</u>	Директор /Л.А.Карбаницкая Приказ от <u>30.08.2023 № 164</u>			

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Математическая шкатулка»

Возраст 12-13 лет Срок реализации – 1 год

Составитель: Власенко Анна Ефимовна, учитель математики

с. Бобровка 2023-2024 уч.год. Рабочая программа кружка «Математическая шкатулка» для разработана с учетом примерной программы по математике основного общего образования.

Целью программы является привитие интереса обучающимся к математике, углубление и расширение знаний обучающихся по предмету, научить решать нестандартные задачи.

Задачи:

- развивать математический кругозор, мышление, исследовательские умения обучающихся;
- развивать логику и сообразительность, интуицию, пространственное воображение, математическое мышление;
- развивать познавательную и творческую активность обучающихся;
- показать обучающимся исторические аспекты возникновения, становления и развития счета;
- выработать у обучающихся навыки работы с научной литературой;
- рассмотреть с обучающимися некоторые методы решения старинных арифметических и логических задач;
- подготовить обучающихся к участию в олимпиадах и конкурсах;

Большое внимание в программе уделяется решению логических, олимпиадных задач, задачам на числа, дроби, проценты, уделяется внимание истории развития математики, математическим играм, софизмам.

Программа рассчитана на 34 часа в год (1 час в неделю).

Планируемые результаты освоения курса

Программа обеспечивает достижение следующих результатов:

Личностные:

- приобретение знаний о культуре математического мышления, его формах и законах;
- приобретение знаний о правилах построения рассуждений и доказательств;
- удовлетворение личных познавательных интересов в области смежных дисциплин таких,как информатика, математика, логика, комбинаторика, геометрия и т.д.
- формирование интереса к творческому процессу учебно-познавательной деятельности.
- мотивация дальнейшего овладения логической культурой (приобретение опыта положительного отношения и осознание необходимости знаний методов и приемов рационального рассуждения и аргументации);
- интеллектуальное развитие учащихся в ходе решения логических задач и упражнений повысить мотивацию к обучению отдельных предметов;
- формировать навыки исследовательской и проектной деятельности школьников;
- оптимизировать учебную нагрузку обучающихся;
- улучшить условия для развития ребенка;
- учесть возрастные и индивидуальные особенности обучающихся.

Метапредметные:

- формировать умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности в процессе достижения результата;
 - формировать умение видеть математическую задачу в контексте проблемной ситуации, вокружающей жизни;
- формировать умение корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией.

Тематическое планирование

№ п/п	Наименование раздела (темы)	Кол-во часов
1	<u>Нулевой цикл «Знакомство»</u>	3
	Вводное занятие «Математика – царица наук». Как люди научились считать. Как устроена задача? Осваиваем разбор текста задачи. Вопросы к задаче. Оперирование ими при решении разного вида задач.	
2	Логика в задачах и ребусах	15
-	Решение типовых текстовых задач. Упражнения с многозначными числами. Учимся отгадывать ребусы. Числа-великаны. Коллективный счет. Любимые головоломки Эйнштейна. Решение ребусов и логических задач. Задачи с неполными данными, лишними, нереальными данными. Загадки- смекалки. Задачи со спичками. Софизмы.	
	Дроби. Их роль в истории. Клуб историко-математических задач.	
	Задачи на движение тел по течению и против течения.	
	Практикум-исследование решения задач на движение.	
3	Геометрия: задачи на разрезание	7
	Танграммы. Исследование и создание своих головоломок. Задачи на перекраивание и разрезания. Задачи на вычисление площадей. Задачи на вычисление объемов. Практикум – исследование решения задач геометрического характера. Знакомьтесь: Пифагор! Практикум «Подумай и реши». Игра «Работа над ошибками»	
4	Его величество модуль	5
	Что такое модуль? Решение заданий с модулем. Первое знакомство с уравнениями, содержащими модуль. Решение систем линейных уравнений с двумя неизвестными. Задачи с многовариантными решениями.	
5	Комбинаторика	2
	Решение комбинаторных задач Учимся комбинировать элементы знаковых систем.	
6	Повторение. Математическое соревнование.	2
	Математический КВН. Круглый стол «Подведем итоги».	
		Итого 34

Календарно-тематический план

№ п/п	Дата проведения занятия		Тема	Кол- во	Корректировка
	План.	Факт.	_	часов	
			Нулевой цикл «Знакомство» (3 ч)		•
1			Вводное занятие «Математика – царица наук»	1	
2			Как люди научились считать.	1	
3			Как устроена задача?	1	
			Логика в задачах и ребусах (15 ч)		1
4			Решение типовых текстовых задач. Разбор, анализ, методы решения задач.	1	
5			Практикум-исследование решения задач на составление уравнения.	1	
6			Упражнения с многозначными числами	1	
7			Учимся отгадывать ребусы.	1	
8			Числа-великаны. Коллективный счèт.	1	
9			Любимые головоломки Эйнштейна.	1	
10			Решение ребусов и логических задач.	1	
11			Практикум по решению логических задач.		
12			Задачи с неполными данными, лишними, нереальными данными.	1	
13			Загадки- смекалки.	1	
14			Задачи со спичками. Софизмы.	1	
15			Комбинаторные задачи	1	
16			Дроби. Их роль в истории. Клуб историко-математических задач.	1	
17			Задачи на движение тел по течению и против течения.	1	
18			Математический Брей-ринг.	1	
		Ге	ометрия: задачи на разрезание (7 ч	r)	1

19 Танграммы. Исследование и создание своих головоломок.			
Задачи на перекраивание и разрезания.	1		
Задачи на вычисление площадей. Задачи на вычисление объемов.	1		
2 Практикум – исследование решения задач геометрического характера.			
Знакомьтесь: Пифагор!	1		
Практикум «Подумай и реши».	1		
Игра «Работа над ошибками».	1		
Его величество модуль (5 ч)			
Что такое модуль? Решение заданий с модулем.	1		
Первое знакомство с уравнениями, содержащими модуль.	1		
Решение систем линейных уравнений с двумя неизвестными.	1		
Задачи с многовариантными решениями.	1		
3адачи с многовариантными решениями.			
Комбинаторика (2 ч)			
Решение комбинаторных задач.	1		
Учимся комбинировать элементы знаковых систем.	1		
Повторение. Математическое соревновани	е (2 ч)		
Математический КВН.	1		
Круглый стол «Подведем итоги».	1		
	создание своих головоломок. Задачи на перекраивание и разрезания. Задачи на вычисление площадей. Задачи на вычисление объемов. Практикум – исследование решения задач геометрического характера. Знакомьтесь: Пифагор! Практикум «Подумай и реши». Игра «Работа над ошибками». Его величество модуль (5 ч) Что такое модуль? Решение заданий с модулем. Первое знакомство с уравнениями, содержащими модуль. Решение систем линейных уравнений с двумя неизвестными. Задачи с многовариантными решениями. Задачи с многовариантными решениями. Комбинаторика (2 ч) Решение комбинаторных задач. Учимся комбинировать элементы знаковых систем. Повторение. Математическое соревновани Математический КВН.		